

SILABUS TRAINING

MOBILE APP DEVELOPMENT

Cross Platform Mobile Application Development using Flutter

Flutter adalah framework yang dikembangkan oleh Google untuk membangun aplikasi mobile yang sifatnya cross platform untuk Android dan iOS dalam satu codebase. Selain digunakan untuk membangun aplikasi mobile, Flutter juga dapat digunakan untuk membangun aplikasi desktop dan web. Dengan Flutter, proses pengembangan aplikasi menjadi lebih cepat, mudah, dan hasilnya memiliki performa yang sama seperti pengembangan native.

Flutter telah menyediakan widget-widget dengan Material Design dan UI Toolkit untuk membangun UI yang lebih bagus, cepat, mudah dan ekspresif. Bahasa yang digunakan yaitu Dart yang akan dikompilasi menjadi kode bahasa mesin untuk setiap platformnya.

Diharapkan setelah mengikuti training ini peserta akan memiliki kemampuan untuk membangun aplikasi mobile iOS dan Android dalam satu codebase dengan cepat, mudah dan memiliki performance yang sama baiknya dengan aplikasi native.

Materi training disusun dari berbagai sumber dan media pembelajaran. Training akan disampaikan dalam bentuk pengenalan konsep, teori, dan praktek dalam porsi yang seimbang, serta dipandu oleh trainer atau instruktur yang telah berpengalaman di bidangnya.

Durasi dan Waktu

- Durasi Pelaksanaan: 3 (Tiga) Hari Intensif
- Waktu Pelaksanaan: 09.00 - 15.00 WIB

Outline Materi

- Introduction to Flutter
- What is Widget
- Installing Flutter
- IDE for Building Flutter Mobile App

- Hot Reload
- Debugging and Testing
- Widgets Catalog
- Creating Widgets
- Routing and Navigation
- ListView and Scrolling Widgets
- Networking and Accessibility
- Using Flutter Packages
- Connecting to Firebase
- Creating Firestore Database
- Firebase Cloud Messaging
- Deployment

Note

- Regular Training dan Online Training minimum kuota peserta 2 orang.
- In-House Training dan Off-Site Training minimum kuota peserta 8 orang.
- Online Training menggunakan software Zoom Meeting.
- Hubungi kami untuk biaya training serta pembuatan Surat Penawaran.