

SILABUS TRAINING **IT MANAGEMENT**

Scrum Fundamentals

Sebagian besar atau mungkin hanya beberapa dari pengembang perangkat lunak pernah mendengar istilah **Agile** dan **Scrum**. Namun apa itu sebenarnya Agile dan Scrum? Agile merupakan seperangkat prinsip atau pola pikir yang terlahir karena adanya sistem pengembangan software yang statis, tidak fleksibel, lambat dalam pengiriman, dan hal lainnya yang menghambat proses pengiriman software ke pengguna akhir. Tujuan utama Agile beberapa diantaranya yaitu cepat dalam mengirimkan software yang berfungsi kepada end user, mendapatkan feedback yang cepat dari penggunaan software, adaptif dalam menangani perubahan, pengembangan dan pengiriman yang berkelanjutan. Agile bukan metodologi, proses, atau kerangka kerja (framework).

Scrum merupakan kerangka kerja proses dari beberapa yang tersedia selain Scrum untuk mengimplementasikan Agile. Nilai-nilai Scrum diturunkan dari kerangka Agile. Kerangka kerja Scrum dapat digunakan untuk memuat beragam metodologi, proses, atau teknik pengembangan yang digunakan dalam sebuah tim atau organisasi. Scrum tidak memberikan informasi bagaimana melakukan sebuah pekerjaan, namun Scrum hanya menyiapkan wadah untuk melakukan pekerjaan tersebut. Kita dapat menggunakan metode pengembangan dan desain atau proses rilis mana pun yang kita pilih di dalam Scrum.

Setelah mengikuti training ini diharapkan peserta dapat menerapkan kerangka kerja Scrum dalam mengembangkan sebuah produk yang dapat dibangun dan dikirimkan secara cepat, berkesinambungan, adaptif dalam menanggapi feedback dan perubahan persyaratan sehingga kebutuhan dari end user tersebut terpenuhi dengan cepat secara bertahap.

Materi training disusun dari berbagai sumber dan media pembelajaran. Training akan disampaikan dalam bentuk pengenalan konsep, teori, dan praktek dalam porsi yang seimbang, serta dipandu oleh trainer atau instruktur yang telah berpengalaman di bidangnya.

Durasi dan Waktu

- Durasi Pelaksanaan: 2 (Dua) Hari Intensif
- Waktu Pelaksanaan: 09.00 - 15.00 WIB

Outline Materi

- Introduction to Scrum
- What is Agile and Scrum?
- Scrum Foundation
- Scrum Team: Scrum Master
- Scrum Team: Product Owner
- Scrum Team: Developer
- Sprint in Scrum Events
- Creating & Managing Product Backlog
- Creating & Managing Sprint Backlog
- Producing Product Increment
- Managing Estimation
- Forecasting: Velocity & Burn Charts
- Tracking Progress with Scrum Board
- Managing Defects
- Cancelling Sprint
- Facets of Scrum

Note

- Regular Training dan Online Training tidak ada minimum kuota peserta.
- In-House Training dan Off-Site Training minimum kuota peserta 8 orang.
- Online Training menggunakan software Zoom Meeting.
- Hubungi kami untuk biaya training serta pembuatan Surat Penawaran.